



Primeros Pasos de Piloto

Primeros Pasos (Piloto)

Bienvenido a IVAO!

Este Tutorial muestra los pasos requeridos para iniciar en IVAO como Piloto Virtual. Tenemos la intención de dar un pequeño repaso de las herramientas usadas, e instrucciones básicas para “portarse bien” en este entorno totalmente nuevo.

Si usted no lo ha hecho, necesita crear su cuenta personal para ingresar a IVAO en el siguiente enlace:

<https://ivao.aero/members/person/register.htm>

En algunas ocasiones podría tomar varios intentos para hacer su primera conexión a la red, si tuviera cualquier pregunta puede apoyarse con el STAFF mandando un correo a:

mx-mc@ivao.aero

Específicamente, te mostraremos como:

- Descargar, instalar y configurar el Software requerido.
- Conectarse a la Red de IVAO (“IVAN”)
- Presentar un Plan de Vuelo básico.
- Interactuar con el Controlador de Trafico Aéreo (ATC), o como actuar en caso de ausencia de ATC
- Obtener más información y Formación

Descargar IvAp

Lo primero que tienes que hacer es descargar nuestro cliente piloto, IVAP, que le permitirá conectarse a la red. Esto se puede descargar desde la página de desarrollo de software, donde puede seleccionar el menú de *clientes de piloto* de IVAO → Descargas. https://ivao.aero/softdev/IvAp/IvAp_downl.asp

DOWNLOADS

IVAO VIRTUAL PILOT CLIENT - IVAP

General Guidelines for IVAO Software

The usage of the software published on this page is limited to the IVAO Network.
Any usage of this software on any other network (not approved by IVAO) is strictly forbidden.
Hotlinking to and/or uploading the downloads is strictly forbidden.

IVAP DOWNLOADS

If you are unsure about which version to pick, select the full package.

Program	Version	Released		
IvAp v2 (for FSX and Prepar3D)	v2.0.2 b2773	2012-12-25	[Download]	[Changelog]
IvAp v2 (for FSX)	v1.9.8 b2127	2008-10-18	[Download]	[Changelog]
IvAp v1 (for FS2002 and FS2004)	v1.6.0 b2785 NEW	2014-06-08	[Download]	[Changelog]
IvAp v1 (for FS2002 and FS2004)	v1.4.2	2010-01-07	[Download]	[Changelog]

MTL DOWNLOADS

The MTL installer is included in all packages (FS2002, FS2004, FSX and Prepar3D).

- FS2002 y FS2004; El usuario descarga "IvAp v1 (para FS2002y FS2004)"
- En caso de FSX; El usuario descarga "IvAp v2 (FSX solamente)"

En caso de Prepar3d a los usuarios seleccionar la versión correcta en las páginas de desarrollo de software. Busque la que sea compatible.

Una vez que haya descargado el programa, se ejecuta el archivo ejecutable y debe instalar el programa.

Durante el proceso de instalación se le preguntará si desea instalar el TeamSpeak y FSUIPC.

Estamos utilizando *TeamSpeak* para comunicaciones de voz, así que si la intención de utilizar para la comunicación de voz con los Controladores de Tránsito Aéreo (ATC) y no tiene Teamspeak 2 instalado en el ordenador, debe seleccionar a instalar la parte inferior de TeamSpeak.

FSUIPC es un pequeño módulo es necesario para su vuelo en línea. Si usted no tiene FSUIPC instalado en su ordenador (o si usted no sabe lo que es), seleccione FSUIPC inferior para ser instalado.

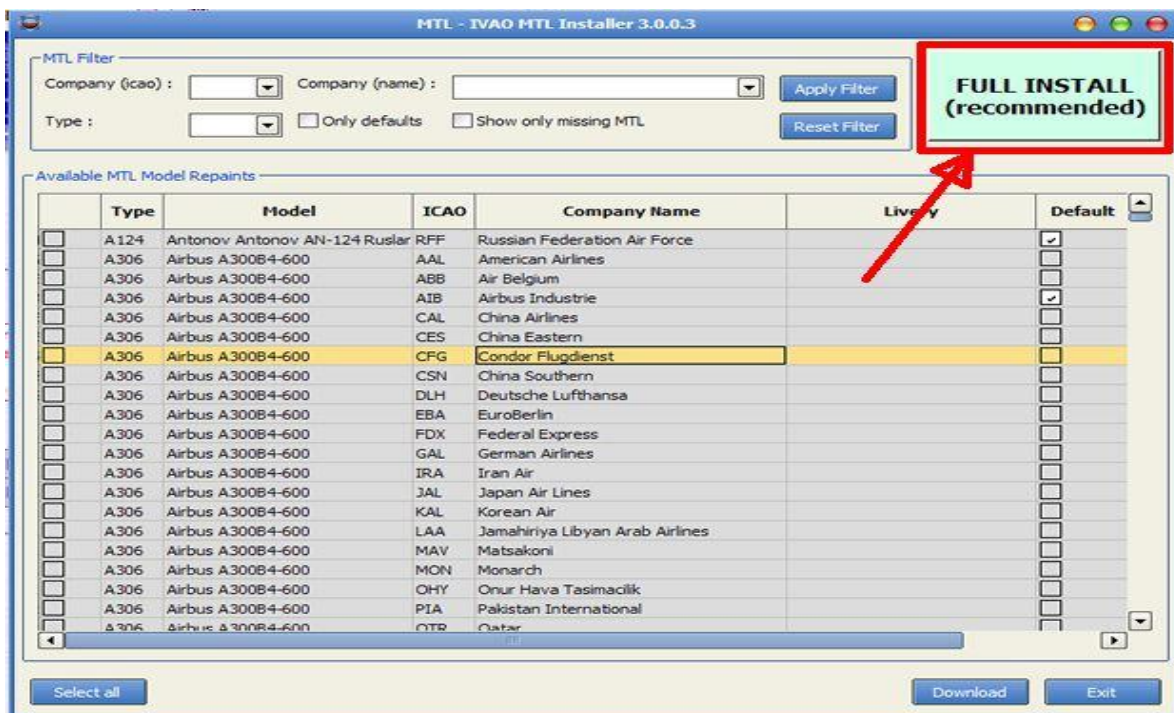
Una vez instalado lo ha sido, Si usted visita las opciones de configuración (menú Inicio → Todos los programas → → IVAOIvAp - IVAO Virtual Pilot Client → IvAp - Configuración) y establecer las opciones necesarias. Consulte el manual para la descripción detallada de IvAp Cada uno de los ajustes.

MTL (Multiplayer Traffic Library)

MTL (Multiplayer Traffic Library) le permitirá "ver" otras aeronaves a su alrededor con la instalación de sus cientos de aviones y su correspondiente pintura.

El MTL está incluido en el paquete de IvAp. Se descarga e instala junto a IVAP de buena voluntad.

Pulse el botón verde "Instalación completa" para instalar todos los aviones MTL. Alternativamente, usted puede seleccionar el MTL que desea instalar de la lista.



Si va a instalar todo el MTL, hay más de 3.000 modelos para descargar lo que esto puede llevar algún tiempo. Una vez que la aeronave haya sido descargado, una ventana MS-DOS fondo negro será iniciada - no cerrar esta ventana -. Deje que se completen sus tareas.

Usted puede notar dolor Flight Sim tarda mucho en cargar debido a la cantidad de MTL instalado. Usted puede reducir este tiempo ocultando el MTL, que no afectará a sus vuelos o de la experiencia de IVAO. Esto se puede hacer visitando el menú Inicio → Todos los programas → → IVAO IvAp - IVAO Virtual Pilot Client → Hide MTL. Siguiendo el programa puede tomar un sin número de minutos para completar lo que incluso su PC no reconoce pero lo hace. Finalmente, la ventana de MS-DOS se abra de nuevo la buena voluntad.

Sugerencia: Ejecutar el instalador MTL periódicamente para descargar las últimas actualizaciones.

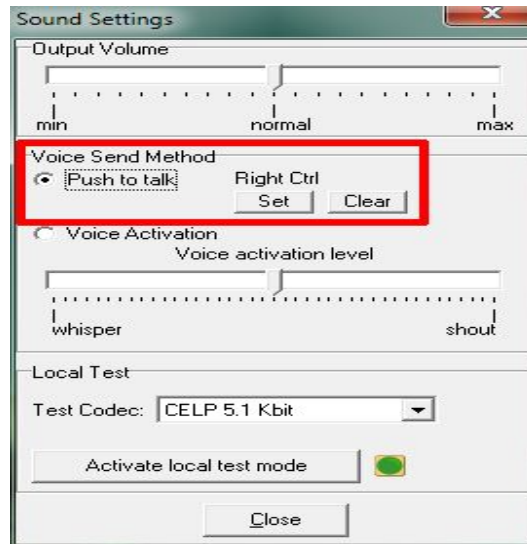
TeamSpeak

Usamos el TeamSpeak 2 para la comunicación de voz. La comunicación del texto está permitido, pero la voz es el preferido. Teamspeak está incluido en el IvAp en el paquete de instalación!

Importante: IVAO sólo es compatible con la versión Teamspeak 2

Una vez que haya instalado y que haya ejecutado Teamspeak, hay algunos ajustes que se deben cambiar.

Configuración → Sonido de Entrada / Salida en Configuración.



Usted debe seleccionar la opción "Push to talk" como método y seleccionar una clave pulsando el botón "Set". Aquí se puede ver que el el botón derecho del raton (rueda del ratón) ha sido seleccionada como la tecla PTT. Ahora, cada vez que se quiere transmitir al controlador de la frecuencia, primero debe pulsar la tecla PTT, hable y luego soltar la tecla PTT. Evite el uso de la "activación de la voz" ya que se abre el micrófono cada vez que el ruido se recoge lo que el ruido de fondo e incluso con la respiración. Podría transmitir a través del canal sin darse cuenta!

Consejo: Como "Push to Talk", seleccione una tecla que no tienen ninguna función en el simulador de vuelo. Si esta clave tiene una función en el simulador de vuelo, cada vez que lo presione para hablar de TeamSpeak, la función de Flight Simulator se activará.

Primera conexión

Los siguientes pasos se basan en FS2004. Los usuarios de FSX deben ser capaces de seguir la guía.

Cargar Flightsim y crear un vuelo.



S dará cuenta de que un **nuevo menú** ha aparecido en la barra de tareas del Simulador, llamado **"IVAO"** (FSX: Addons → IVAO). Seleccione este menú y luego presione **"Inicio IvAp"**. El programa IvAp ahora se cargará y usted verá un icono formado por puntos de carga verde y rojo en la barra de tareas, cerca del reloj de su PC.

Nota: Usuarios de FSX no verán los puntos verdes y rojos.

Usted puede ver las cosas diferentes de carga en el simulador de vuelo (IVAP programa / multijugador de conexión), acaba de salir de ellos para completar lo que tienen que hacer. Cuando veas 3 puntos verdes y un **punto rojo**, al igual que en la imagen superior, **el programa ha terminado de cargar.**

Ahora verá la ventana de IvAp en la esquina superior izquierda de su Flight Simulator.



Algunas cosas importantes que hacer antes de conectarse a la red:

- Asegúrese de que cuando se está conectado, su avión está estacionado en una puerta. **No conecte en la pista o en una calle de rodaje.**
- Si tienes que cambiar las puertas justo después de conectar, utilizar las opciones dentro de simulador de vuelo para cargar la aeronave en una nueva puerta.
- Si se conecta con un indicativo aérea, se debe usar el código de las líneas aéreas de la OACI seguido por el número de vuelo, es decir BAW123, **No** BA123!



Para conectar, pulsar el botón "Connect". A continuación, se le presentará una nueva ventana.

IVAO Network Connect

Callsign:

Pilot Account

Real Name: VID:

Base Airport: Password:

Hide SUP / ADM rating (if applicable) Remember VID/Password

Multiplayer Visual Model (MTL)

Aircraft type: ... (from flightplan) Connect me as follow me

MTL model:

IVAO Network Connection

Server:

Port:

Voice

Transmit / Receive

Receive (Listen) Only

No Voice

- Introduzca los detalles:

CALLSIGN: El indicativo de su avión, esta podría ser su matrícula de la aeronave o número de vuelo, por ejemplo.

- **REAL NAME:** Su nombre completo que se ha registrado con IVAO.
- **VID:** Su VID de IVAO que se le asignó cuando se inscribió.
- **BASE AIRPORT:** Un aeropuerto cerca de donde usted vive, su base de VA, o cualquier otro aeropuerto de la clase que lo haría como su "aeropuerto de la base".
- **PASSWORD:** La contraseña de IVAN que se le asignó cuando se inscribió en IVAO.
- **AIRCRAFT TYPE:** El tipo de avión que está volando.
- **MTL MODEL:** El avión y librea que desea que otras personas te ven como.
- **SERVERr:** El servidor que se está conectando. Para un mejor rendimiento, utilizar la función seleccionada.
- **PORT:** No modifique el valor!
-

Una vez más, asegúrese de que su avión está estacionado en una puerta antes de conectar!

Cuando todos los datos indicados anteriormente son correctos, pulse el botón **"Conectar"**.

Cuando se ha conectado correctamente, el cartel de "OFFLINE" cambiará a "ONLINE", y recibirá un mensaje de bienvenida en el cuadro de diálogo IvAp y todos los puntos en la barra de tareas serán verdes.



Planificación de vuelos

En la red de IVAO, es obligatorio presentar un plan de vuelo para cada vuelo. Antes o después de conectarse a IVAN, abra IvAp y pulse los botones "ACARS" y "Send FLIGHPLAN", a continuación, rellene el formulario. La mayoría de los campos serán desconocidos para usted, para su primer vuelo es suficiente para llenar las reglas de vuelo, el aeródromo de salida, ruta y aeródromo de destino.

Con el fin de comenzar con una configuración sencilla. La forma más fácil es un vuelo local de acuerdo a reglas de vuelo visual (VFR, haciendo los patrones de tráfico alrededor de la pista de aterrizaje y el vuelo en las cercanías del aeropuerto.

Para este tipo de vuelo, complete el plan de vuelo de la siguiente manera y se refieren a la imagen para la ubicación de los puntos mencionados:

- Campo 8, las reglas de vuelo: "V" para el vuelo VFR.
- Campo 13, el aeródromo de salida: Introduzca el código de la OACI, de su salida.
- Campo 15 de la ruta: "LOCAL" o "DCT" para tomar el vuelo local.
- Campo 16, aeródromo de destino: Introduzca el código de la OACI, de su destino, en este caso lo mismo que de salida del vuelo local.

ACARS - ICAO International Flight Plan

International Flight Plan

7 aircraft ident. DEERA - 8 flight rules V - type of flight G

9 number 1 - type of aircraft C172 - wake turbulence cat. L - 10 equipment SD / S

13 departure aerodrome ENFL - departure time 1000

15 cruising speed N 0100 - level VFR

route LOCAL

16 destination aerodrome ENFL - total EET 0030 - altn aerodrome - second altn aerodrome

other information 0

supplementary information

19 endurance E / 0230 - persons on board P / 2 - pilot in command C /

aircraft color and markings (MTL) A / C172 Cessna C172

Load... Save... Reset REQ ROUTE ... Send FPL Cancel

Usted tendrá que tener en ruta y cartas de aeródromo a su disposición para seguir esas rutas.

Interacción con el ATC

El objetivo de IVAO es volar en línea con virtuales controladores de tránsito aéreo que guía a través de los cielos. Por lo tanto, debe tener una comprensión de cómo comunicarse con los controladores.

Cuando está conectado y listo para comenzar su vuelo, usted tiene que asegurarse de si hay en línea una estación de ATC en el aeropuerto o la zona. Para ello, escriba en su IvAp. Aparecerá una lista con todos los controladores activos en su área, incluyendo sus respectivas frecuencias. Vea el siguiente ejemplo:



Sintonice la frecuencia correcta del controlador en su cuarto de radio. A partir de ahora usted puede comunicarse con el controlador.

Automáticamente se une al canal de TeamSpeak del controlador.



Antes de ponerse en contacto con el controlador debe solicitar y revisar el ATIS.

Conocer la información de ATIS del controlador le ayudará a comunicarse y volar en su espacio aéreo.

- **Cuando un controlador o piloto de otra transmite en la frecuencia, espere hasta que la otra estación ha reconocido y respondido a la transmisión antes de transmitir algo.**
- Cuando conecte por primera vez a una nueva frecuencia, **espere unos segundos antes de transmitir.**
- Usted puede, involuntariamente, interrumpir una conversación.

Unicom

Si no hay ATC en línea en el área donde va a volar, usted debe sintonizar la frecuencia de 122.800 Unicom (una frecuencia de sólo texto) y transmitir sus intenciones. Al volar sobre Unicom, mantener una buena mirada hacia fuera para el resto del tráfico que pueden estar operando en su área.

El "UNICOM" frecuencia aquí en IVAO es una frecuencia de sólo texto. Esto significa que todas sus transmisiones en esta frecuencia se realizan sólo por el texto. Por lo tanto cuando se selecciona esta frecuencia, no se unirá de forma automática un canal de TeamSpeak.

Unicom no es para ser utilizado como un canal de chat. Se debe utilizar para los mensajes operativos. **Usted debe utilizar la opción de mensajes privados en IvAp para charlar con las personas individuales.**

Si no hay un ATC en su aeródromo de salida, por favor, recuerde que en primer lugar, sintonice Unicom 122.800 o puede transmitir sus intenciones en la frecuencia equivocada.

Consejo: La frecuencia de UNICOM no tiene la intención de charlar con otros pilotos. Si desea hablar con otro piloto o ATC, escriba en su IVAP. EJ. [.chat MMEX_CTR]

Más información

Utilice el FORO de IVAO MX o el CHAT de la web principal para obtener solución y respuestas a sus dudas.

Consejo: Si usted no puede encontrar lo que está buscando en el foro o un sitio de la división, puede utilizar su motor de búsqueda favorito en Internet para encontrar lo que quieres.

Formación

Si desea ampliar su comprensión con respecto al vuelo en línea

SOLICITE una Sesión de Entrenamiento al departamento de IVAO MX-

. Esto se puede hacer a través de la sección de Entrenamiento

O con el email **MX-TC@IVAO.AERO**

Finalmente...

Que se diviertan! Esto es un hobby muy adictivo. Tan pronto como usted comience a volar en línea, usted nunca volverá a volar fuera de línea y se preguntará por qué no lo hizo antes!